seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

Médiathèque départementale
de Seine-et-Marne

RENCONTRES & FORMATIONS, LE PUBLIC ADOLESCENT, LES SCIENCES EN BIBLIOTHÈQUE, L'ENVIRONNEMENT

MATINALE JEUX VIDÉO ET NATURE

© Lukas de Pixabay

Mettez-vous au vert !

26/05/2023
09h - 12h

En ligne, (http://maps.google.com/maps?q=En%20ligne++)

01 60 56 95 00
Email
Département de Seine-et-Marne

Contexte

Dans le cadre de la mise en valeur de ses sélections « jeux vidéo », la Médiathèque départementale entame un cycle autour de thèmes présents dans les jeux vidéo. Pour cette deuxième édition, la nature est à l'honneur !

Objectifs

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

- Découvrir la place de la nature dans le jeu vidéo : panorama de jeux vidéo.
- Comprendre la dimension culturelle et artistique du jeu vidéo.

Date & horaires

Vendredi 26 mai 2023

9h accueil - 9h15 - 12h

Contenu

- Comment la nature est-elle représentée dans les jeux vidéo ?
- La nature est-elle un thème très présent dans les jeux vidéo et pourquoi ?
- Quelle dimension artistique dans la représentation de la nature ?
- Quels titres de jeux vidéo autour de la nature ?
- Quels exemples de médiation autour de ces jeux ?

Intervenant

- **Audric Gueidan,** médiateur numérique et formateur.

Public

- Bibliothécaires (salariés et bénévoles), enseignants et acteurs culturels, sociaux et éducatifs.

Nombre de places

- 30

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT
URL de la page : https://mediatheque.seine-et-marne.fr/fr/fiche-evenement/matinale-jeux-video-et-nature