

Médiathèque départementale de Seine-et-Marne

RENCONTRE & FORMATION

LE JEU VIDÉO EN MÉDIATHÈQUE



Vers de nouvelles médiations

17/03/2022

🕒 09h - 17h

📍 Rue Jean-Baptiste Colbert, 77350 Le Mée-sur-Seine (<http://maps.google.com/maps?q=Rue%20Jean-Baptiste%20Colbert+77350+Le%20M%C3%A9-sur-Seine>)

📞 01 60 56 95 00

👤 Département de Seine-et-Marne

SESSION COMPLÈTE

Contexte

De plus en plus présent dans les bibliothèques, le jeu vidéo reste un objet culturel parfois difficile à appréhender par les professionnels. Cette formation vise à éclairer ces « nouvelles » pratiques à travers le regard d'une spécialiste des jeux vidéo, des pratiques numériques et de leurs impacts cognitifs, éducatifs et culturels

Objectifs

- Mieux appréhender les jeux vidéo, leurs enjeux, leurs risques et leurs potentialités.
- Mener vers des usages raisonnés & responsables.
- Obtenir des clés pour mieux accompagner les jeunes et les parents avec les écrans.
- Explorer les pratiques professionnelles, nouvelles postures et nouvelles formes d'accompagnements, à l'heure du numérique.

Contenu

- Les représentations liées au jeu.
- Le jeu, un besoin fondamental : quel rôle dans la construction de l'enfant ?
- A quoi joue-t-on, avec qui et comment ?
- Accompagner et prévenir.
- Enjeux du jeu vidéo en bibliothèque .
- Retours d'expériences et exemples de médiation.

Intervenante

- **Vanessa Lalo**, psychologue clinicienne.

Public

- Bibliothécaires (salariés et bénévoles), enseignants et acteurs culturels, sociaux et éducatifs.

Nombre de places

