

Médiathèque départementale de Seine-et-Marne

RENCONTRES & FORMATIONS

JOUER EN BIBLIOTHÈQUE

Favoriser les échanges entre générations par le jeu

27/02/2020

🕒 09h - 17h

📍 Rue Jean-Baptiste Colbert, 77350 Le Mée-sur-Seine (<http://maps.google.com/maps?q=Rue%20Jean-Baptiste%20Colbert+77350+Le%20M%C3%A9-sur-Seine>)

SESSION COMPLÈTE

Contexte

Les missions actuelles des bibliothèques sont variées. Elles sont amenées à développer de nouveaux services pour répondre aux attentes des publics.

De par sa diversité, son côté ludique et intergénérationnel, le jeu prend toute sa place dans cet espace.

Comment le faire entrer et vivre et quel lien avec le livre ?

Objectifs

- Définir le jeu et comprendre ses enjeux pour les bibliothèques,
- Savoir construire des projets intergénérationnels,
- Acquérir des techniques pour animer des séances de jeux.

Contenu

➤ **Matin :**

- *Quelle place pour le jeu en bibliothèque ?*
- Les enjeux, les différents jeux, leur achat, la communication,
- Méthodologie pour monter des projets jeux,
- Techniques d'animation.

➤ **Après-midi :**

- *Jouons ensemble,*
- Panorama de jeux intergénérationnels (dont ceux prêtés par la Médiathèque départementale),
- Séance de jeux ; découverte et manipulation,
- Construction d'un projet jeu et animation d'une séance.

Intervenants

- **Guillaume Marza**, intervenant et formateur auprès du [Cabinet Fabienne Aumont](https://www.fabienneaumont.com/)
(<https://www.fabienneaumont.com/>).

Public

- Bibliothécaires (salariés et bénévoles), enseignants et acteurs culturels, sociaux et éducatifs.

Nombre de places

16

