

Médiathèque départementale de Seine-et-Marne

MÉDIAS

MALLES NUMÉRIQUES

Tester, comparer, jouer, partager... Les malles numériques permettent de se familiariser avec du matériel technique, de découvrir des jeux, de proposer de nouvelles actions de médiation en bibliothèque, des ressources différentes pour de nouveaux usagers. La Médiathèque vous accompagne pour construire votre projet.

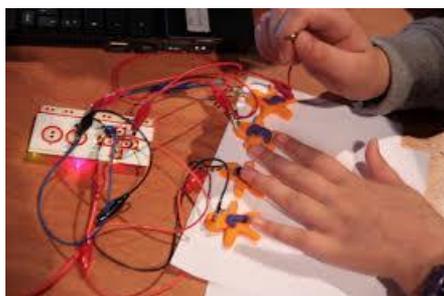
Malles Jeux Vidéos : apprendre à jouer ensemble...



Vous souhaitez proposer des jeux vidéo à votre public ? Ou vous vous demandez ce que peut apporter ce service dans votre bibliothèque ? Des malles ont été constituées pour vous permettre de tenter l'aventure.

Pour en savoir plus : [Malles jeux vidéo et valises de la Médiathèque départementale](#)

Malles Makey Makey : fabriquer pour comprendre...



" Make everything with a key " : avec le Makey Makey, vous pouvez rendre tout votre environnement interactif.

Ce kit s'adresse aux débutants comme aux experts pour faire de l'art, de l'ingénierie et tout ce qui se situe entre les deux : mettre des paroles dans un album d'image, transformer des objets en clavier musical, tout est permis !

[Trois malles disponibles comprenant chacune 2 kits.](#)

Malle Stylos 3D : expérimenter et partager



Le stylo 3D est une entrée en matière dans l'univers de la technologie 3D. De manière simple et intuitive, il permet de réaliser rapidement des objets et de mieux comprendre les enjeux de la technologie 3D.

[La malle Stylos 3D](#) contient 7 stylos 3D pour mener un atelier.

Malle Merge Cube : les sciences en 3D !



Nouveau ! Proposez des ateliers ludiques et éducatifs autour des sciences à l'aide du Merge Cube ! Il vous permettra de faire apparaître des objets en 3D pour mieux comprendre les choses qui nous entourent !

Pour en savoir plus : [Malle Merge Cube \(https://mediatheque.seine-et-marne.fr/fr/malle-merge-cube\)](https://mediatheque.seine-et-marne.fr/fr/malle-merge-cube)

Malles tablettes numériques

Malles iPads : Livres numériques et albums augmentés



Les malles iPad contiennent 3 tablettes ainsi qu'une sélection de livres en réalité augmentée et d'albums liés à des applications. Des applications éducatives et ludiques sont disponibles sur les iPads.

Les malles sont fournies avec du matériel informatique (câbles USB, prises secteurs, etc).

- [Malle iPad 1](http://bibliotheques.seine-et-marne.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=1322066904&fas=0&Itemid=25&is_media_ntc=8192) (http://bibliotheques.seine-et-marne.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=1322066904&fas=0&Itemid=25&is_media_ntc=8192)
- [Malle iPad 2](http://bibliotheques.seine-et-marne.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=1322066912&fas=0&Itemid=25&is_media_ntc=8192) (http://bibliotheques.seine-et-marne.fr/index.php?option=com_opac&view=DetailNotice&task=DetailNtcFull&num_ntc=1322066912&fas=0&Itemid=25&is_media_ntc=8192)

Malles Samsung : Découverte et documentaires



La malle Samsung contient 3 tablettes ainsi qu'une sélection de livres en réalité augmentée liés aux sciences et à l'histoire . Des applications éducatives et ludiques sont disponibles sur les tablettes Samsung Galaxy Tab A. Les malles sont fournies avec du matériel informatique (câbles USB, prises secteurs, etc).

- [Malle Samsung](https://bibliotheques.seine-et-marne.fr/detail-d-une-notice/notice/1323800078) (<https://bibliotheques.seine-et-marne.fr/detail-d-une-notice/notice/1323800078>)